# 元素秘境玩法回归

# 概述

1. 元素秘境玩法在1月25日 至 2月7日期间回归，限时2周；
2. 上阵神火精灵，则神火精灵在战斗中获得50000点全属性加成BUFF；
3. 关卡奖励配置修改

# BUFF配置

1月25日 至 2月7日期间

在元素秘境中上阵神火精灵，则战斗中神火精灵将获得50000点全属性加成的BUFF；

挑战面板增益描述修改如下：



# 奖励配置

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **关卡** | **奖励** | | | |
| **金币** | **金豆** | **星神** | **源兽** |
| 1 | 1000 | 1000 |  |  |
| 2 | 1500 | 1000 |  |  |
| 3 | 2000 | 1000 |  |  |
| 4 | 2500 | 1000 |  |  |
| 5 | 2500 | 1000 |  |  |
| 6 | 3000 | 1000 |  |  |
| 7 | 3000 | 1000 |  |  |
| 8 | 3500 | 1000 |  |  |
| 9 | 3500 | 1000 | 随机4星源兽\*1 |  |
| 10 | 4000 | 1000 |  | 随机4-6星源兽\*1 |